



<b>Przedmiot</b>	<b>Godz.</b>	<b>Zakres</b>
<b>Metody wytwórcze oprogramowania</b>	8W	Cykl życia projektu IT. Metodyki wytwarzania oprogramowania. Analiza i specyfikacja wymagań w metodykach klasycznych. Charakterystyka lekkich metodyk wytwórczych. Role i zadania w zespołach wytwarzających oprogramowanie.
<b>Wprowadzenie do testowania oprogramowania</b>	8W, 8L	Proces testowania oprogramowania, kluczowe pojęcia. Poziomy i rodzaje testów oprogramowania. Metoda czarnej skrzynki. Metoda białej skrzynki. Weryfikacja i walidacja oprogramowania.
<b>Rola testera oprogramowania w realizacji projektów oprogramowania</b>	4W, 8L	Statyczne techniki testowania. Testy w zespołach pracujących w oparciu o zwinne metodyki wytwarzania oprogramowania. Zaangażowanie testera w projektowaniu, wytwarzaniu, wdrażaniu i serwisowaniu oprogramowania.
<b>Planowanie testowania oprogramowania</b>	8W, 4L	Dobór rodzajów testów do metodyki wytwarzania oprogramowania Definicja zakresu i sposobu realizacji testów. Projektowanie testów. Harmonogramowanie testów. Czynniki ryzyka w testowaniu. Doskonalenie procesu testowania.
<b>Organizacja środowiska testowania oprogramowania</b>	16L, 8P	Narzędzia wspierające pracę zespołów projektujących, wytwarzających, wdrażających i serwisujących oprogramowanie. Praca z repozytorium kodu. Maszyny fizyczne i wirtualne w testach oprogramowania.
<b>Automatyzacja testów</b>	32L, 16P	Idea prowadzenia testów aplikacji mobilnych. Konfiguracja testów automatycznych. Przygotowanie scenariuszy testów automatycznych i prowadzenie testów. Automatyzacja testów dla realizacji testów wydajnościowych i bezpieczeństwa oprogramowania.
<b>Testowanie aplikacji dla urządzeń mobilnych</b>	8L, 16P	Specyfika prowadzenia testów aplikacji mobilnych. Środowisko testowania aplikacji dla urządzeń mobilnych. Wytyczne i dobre praktyki prowadzenia testów aplikacji dla urządzeń mobilnych.
<b>Dobre praktyki w testowaniu oprogramowania</b>	8L, 8P	Prowadzenie testów i dokumentacja. Śledzenie i dokumentacja zmian. Śledzenie błędów i raportowanie. Testowanie w środowisku rozproszonym.
<b>Wybrane elementy zarządzania w projektach IT</b>	24C	Kluczowe wskaźniki efektywności w projektach IT. Jakość w projektach IT. Ryzyko w projektach IT. Zarządzanie zmianą. Ścieżka kariery zawodowej testera oprogramowania.

<b>Testerzy w zespołach roboczych</b>	16W	Przywódstwo. Motywowanie. Ustalanie i komunikowanie celów. Efektywna komunikacja w zespole. Radzenie sobie w trudnych sytuacjach. Rozwiązywanie konfliktów.
<b>RAZEM:</b>	200	

W – Wykład (Konwersatorium), C – ćwiczenia (praca w grupach, ćwiczenia tablicowe), L – Laboratorium (praca przy komputerach), P – Projekt realizowany poza godzinami zajęć, konsultowany z prowadzącym przedmiot.